

# Se repérer et se déplacer sur un quadrillage

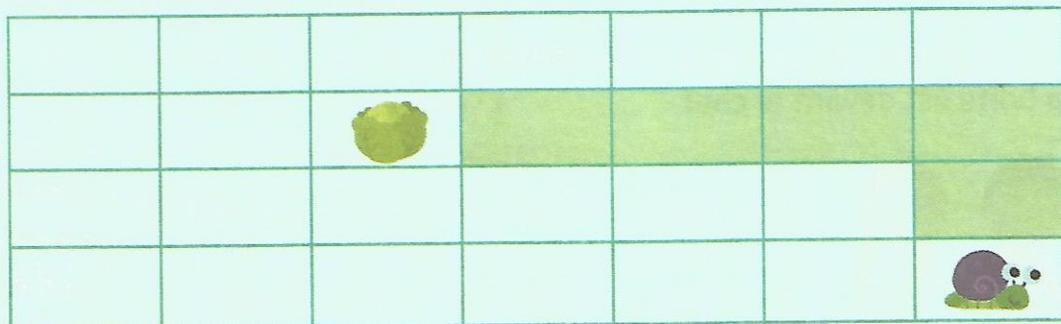
## Observer et retenir

### Se repérer sur un quadrillage

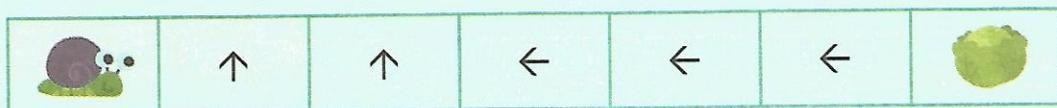
			une colonne	
	1	2	3	4
A				
B				
une ligne			C	
D				

La bille rouge se situe sur la ligne C et dans la colonne 3 ; on écrit : (C, 3).

### Se déplacer sur un quadrillage



Voici le chemin qu'a emprunté l'escargot pour rejoindre la salade :



On indique un chemin par des flèches :  $\uparrow$  pour aller vers le haut,  $\downarrow$  vers le bas,  $\leftarrow$  vers la gauche et  $\rightarrow$  vers la droite.

## Savoir faire

### ► Coder une case

Pour désigner un objet sur un quadrillage, on repère **d'abord la ligne** et **ensuite la colonne**. Ainsi, dans l'exemple en haut de page, il faut écrire (C, 3) et non (3, C).

1 \* Écris les coordonnées de chaque forme.

	A	B	C	D
1				
2				
3				

 (.....,.....)  (.....,.....)  (.....,.....)

2 \*\* Code le chemin emprunté par la fillette pour retrouver son chat.

						
--	--	--	--	--	--	---

3 \*\* Continue de colorier le chemin de l'écolier.

 ↑ → → ↓ → ↑ ↑ 