

ANIMATION N° 16

Les productions multimédias au service de l'enseignement

Objectifs

Faire « découvrir » aux enseignants les possibilités offertes par l'ordinateur et les logiciels afin de faire s'exprimer les élèves autrement que par la production exclusivement textuelle. Ainsi la photo, le dessin, la vidéo, le son...et le texte sont mis à contribution.

Le roman photos ou BD

- *LibreOffice Draw*
- *Ookids Draw*
- *Comic Life*.

Des exemples de « roman photos » : les règles de vie de la classe.

http://pedagogie.ac-toulouse.fr/eco-pri-hivernerie-gourdon/article.php?id_article=69

http://www.ac-nice.fr/ia06/iencagnes/tice/clticedaudet2/cr_daudet2st.htm

Le diaporama

- *Photo récit 3 pour XP*
- *Création de dvd windows pour seven*

Le montage vidéo

Gratuits :

- *Windows Movie Maker (windows XP à Seven).*
- *Video Spin 2.0 de Pinnacle (Windows)*
- *Apple I-Movie.*

Payants pas chers :

- *AVS video editor*
- *Magix video deluxe*

Présentation et livre multimédia :

- *Raconte-moi*

<http://www.abuledu.org/leterrier/leterrier-racont>

- *Didapage*

Voir le didacticiel inclus dans le logiciel.

- *Médiator pro (payant)*

Réalisation d'interface de CD-ROM, de site Internet...

Le montage audio

- *Audacity*

L'animation

- *Monkey Jam*
- *Pivot Stickfigure animator*
- *Pencil*

Organisation des dossiers de travail

Voici quelques conseils d'organisation afin de garantir la réussite d'un projet multimédia. Il va de soi que l'élaboration doit être construite avec les élèves.

En ce qui concerne les fichiers de travail...Prévoir :

- Un dossier du nom du projet.
- Un sous-dossier « cahier des charges » contenant les éléments de votre cahier des charges (l'équipe, le but du projet, l'utilisation prévue du produit, les étapes de réalisation, la charte graphique, le type de contenu et son arborescence...)
- Un sous-dossier « ressources brutes » pour y sauvegarder les ressources "brutes" (images, textes, sons, ...) à partir desquels vous allez travailler.
- Un sous-dossier « ressources travaillées » pour y sauvegarder ces ressources une fois re-travaillées (mises au bon format, à la bonne taille, ...).
- Un sous-dossier « produits finis » contenant les fichiers "intégrés" que vous allez diffuser auprès de votre cible (pour les pages Web, créez en plus dans ce sous-dossier, un sous-dossier intitulé "images" dans lequel vous mettrez toutes les images utilisées dans votre site).

Références

Voici deux références concernant l'utilisation du multimédia à l'école :

- L'approche théorique : un document en ligne de Norbert Froger, conseiller pédagogique : <http://hal.archives-ouvertes.fr/docs/00/03/08/94/PDF/b95p085.pdf>
- Aspects éthiques et juridiques des TICE : les productions multimédias en milieu scolaire. http://www.montpellier.iufm.fr/technoprimaire/c2i_e/aspects_ethiques.pdf

Images libres de droit

<http://cliophoto.clionautes.org>

<http://crdp.ac-dijon.fr/-Clic-images-.html>

Les images de Charlottes (partie de Ressources école)

<http://ressources.ecole.free.fr/ressources/images-photos/phpwebgallery/>

Les nouvelles images de La Petite Souris

<http://lps13.free.fr/contenu/perso/images.htm>

B.I.L. (Banque d'Images Libres)

<http://recitmst.qc.ca/BIL/>

Des images, photos libres

<http://www.folp.free.fr/>

Des photos libres

<http://pdphoto.org/index.php> Des images

<http://www.picto.qc.ca/>

Un site qui a déjà fait le travail

http://carrefour-education.qc.ca/ressourcesdidactiques/doc_libere_droit.asp#bev

Bibliothèque de dessins et d'images gratuits et libres de droit utilisables dans le cadre de la réalisation de cours.

<http://www.moufle.net>

http://zonelibre.grics.qc.ca/article.php3?id_article=95 (5 000 cliparts libres et gratuits pour OpenOffice.org)

Musiques et bruitages libres de droit

Soundfishing

<http://www.sound-fishing.net/>