

Animation N° 16

Les productions multimédias au service de l'enseignement

TP Comic Life

Comic Life est un logiciel permettant de créer des bandes dessinées, des romans photos, des tutoriels...

Pour résumer, la conception d'un roman photos (images de la webcam ou de l'APN) ou d'une BD (images dessinées) peut se décomposer en 5 étapes :

1- Elaboration d'un story-board.

Cette étape est la plus importante car elle représente la partie narrative en même temps que la mise en forme et en page du projet.

2- La réalisation des prises de vue.

3- La production.

4- L'analyse.

5- La diffusion.

Lors de l'animation nous n'aurons guère le temps de créer un story-board. C'est pourquoi il est proposé d'utiliser l'histoire de Plouk (version album) afin de la transposer en BD. Il est également possible de se servir de la webcam intégrée de l'ordinateur afin de se mettre ne scène.

Pour cela il suffira de s'en servir comme d'un APN (en le débranchant du secteur et en le transportant).

Lancer Comic Life à partir du bureau.

- A l'invite, cliquer sur « pas encore ».
- Sélectionner le modèle « blank ».
- L'interface du logiciel apparaît.



Tutoriel d'utilisation du logiciel comic life.

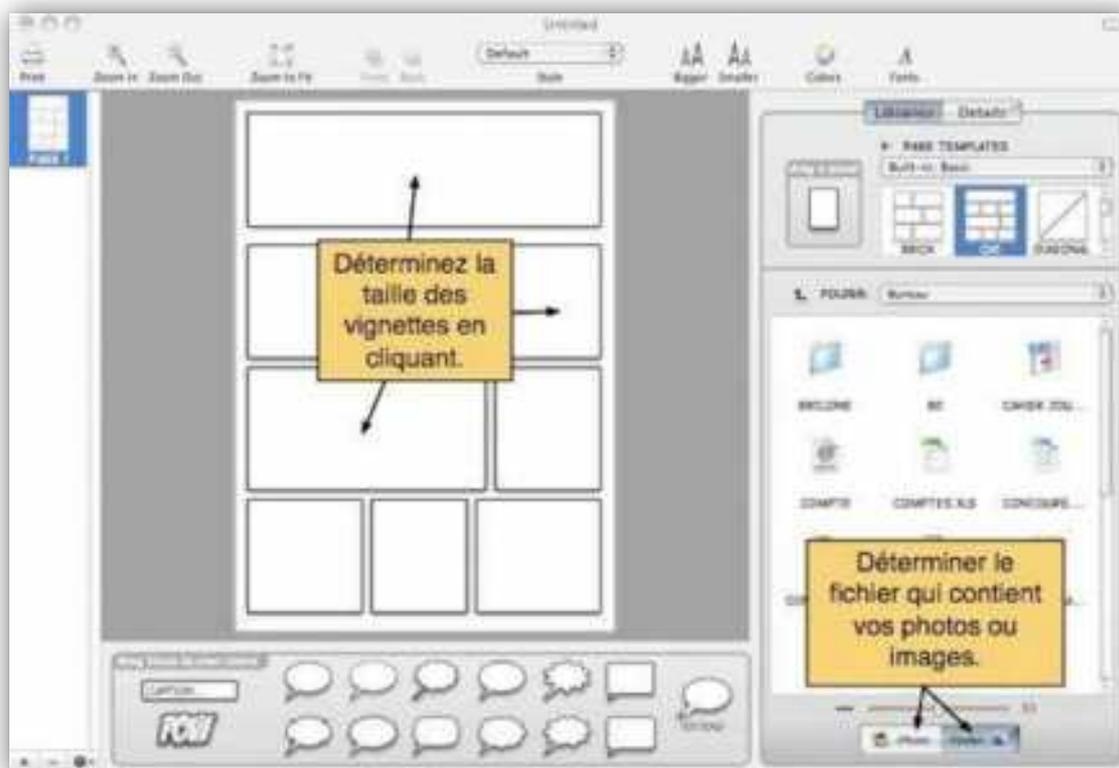
1) Utilisation de base

En premier lieu, il faut choisir le type de vignettes que l'on souhaite utiliser.

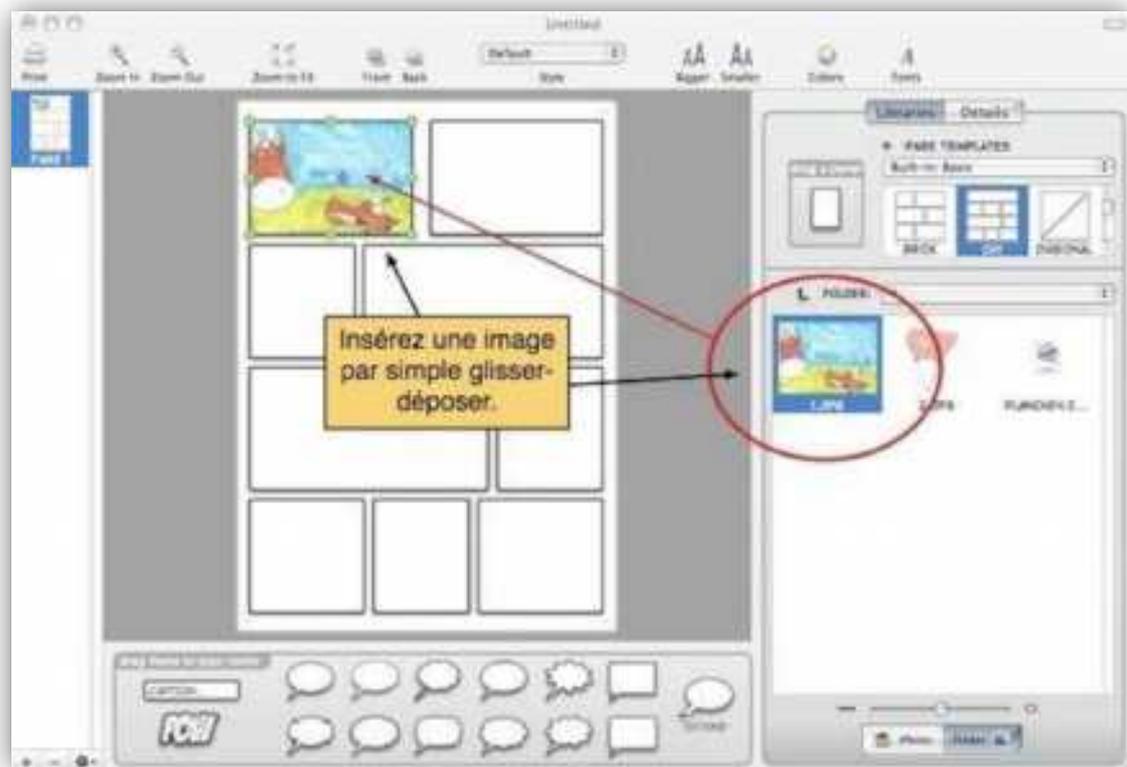


Chaque vignette peut être redimensionnée ou supprimée. Cela vous permettra de créer une planche personnalisée.

Ensuite, il faut incorporer les images.



Lorsque l'on a ouvert le dossier contenant les images que l'on souhaite utiliser, on les place par cliquer-glisser dans les vignettes.



On ajoute les bulles qui sont redimensionnables
onomatopées ou des
Et l'on écrit les textes à l'intérieur.
Les bulles s'agrandissent avec le texte.

On peut rajouter des
cadres narratifs.

