La bande dessinée avec OpenOffice Draw 1

OpenOffice.org Draw est le module de PAO (publication assistée par ordinateur) du logiciel libre et gratuit OpenOffice.org, (téléchargeable sur internet depuis http://fr.openoffice.org)

Il permet de disposer différents objets sur une page : images, cadres texte, formes diverses pouvant éventuellement contenir du texte, flèches, traits...

Chaque objet peut être formaté (épaisseur, couleur de contour, couleur de fond, pivoter...)

Une grille de fond peut être affichée si on veut une disposition rigoureuse des objets (Affichage ==> Grille)

Le document final est au format openoffice draw (d'extension .odg), ne s'ouvrant qu'avec openoffice, mais peut être enregistré au format PDF qui peut être ouvert par tout ordinateur.

L'objet de ce tutoriel est d'apprendre à mettre en forme une bande dessinée avec OpenOffice Draw





La bande dessinée avec OpenOffice Draw 3

Démarrer une nouvelle page du module DRAW, par un clic droit sur l'icône de démarrage rapide d'OpenOffice ==> Dessin



Insérer des objets par la barre d'outils dessin : images, bulles, cartouches...



Disposition des objets (premier plan ou arrière)

Lorsque plusieurs objets sont superposés (2 bulles par exemples), il faut pouvoir choisir lequel sera au premier plan. Cela se fait par sélection de l'objet et l'icône « Disposition ».

Ce choix de disposition peut parfois faciliter une sélection d'objet difficile à différencier.



Voir par le menu « Aide », en cherchant disposition objets pour des précisions sur ces différents choix.

La bande dessinée avec OpenOffice Draw 4

Le formatage des objets - déplacement, redimensionnement, couleurs de fond

On sélectionne un objet en cliquant dedans : des points bleus apparaissent à la périphérie.

Le curseur en forme de croix permet de le déplacer. Le point jaune permet de déplacer la flèche de la bulle

Une fois un objet sélectionné, la barre d'outil de formatage apparaît en haut, en fonction de l'objet sélectionné.

C'est par cette barre qu'on modifie la couleur de fond d'une bulle



Curseur de redi-

mensionnement,

lorsqu'on saisit la

poignée d'un objet





Une fois un objet sélectionné, lorsqu'on approche le curseur d'une poignée (point bleu périphérique), il se transforme en flèche, ce qui permet de redimensionner cet objet -en saisissant la flèche.



On double-clique dans une bulle pour choisir la **taille de police** (==> le curseur clignote).

Attention : la taille de police par défaut est de 18. Il faudra généralement choisir entre 9 et 11.

Astuce : pour ne pas refaire à chaque fois les choix de formatage (couleur de fond/police), on peut copier/coller une bulle (comme tout objet). Attention, l'objet collé se superpose à l'objet copié, il semble que le copier/coller n'a pas marché : il suffit de déplacer l'objet ensuite, changer le texte...

Aller à la ligne dans une bulle

Par défaut, le texte ne va pas à la ligne. Par un clic droit dans une bulle, choisir « texte » pour ouvrir la fenêtre de choix de formatage du texte.

Cocher « Renvoyer le texte à la ligne dans la forme »

Texte	
Texte Animation de texte	
Texte	Renvover le texte à la ligne dans la forme
Adapter la <u>h</u> auteur au texte	Adapter la <u>f</u> orme au texte